

Antes de ingresar al programa, el candidato deberá presentar evidencia de haber cursado las siguientes materias o en su defecto deberá cursarlas como cursos nivelatorios.

- Cálculo I o Matemática para Administración
- Economía

Código	Materia	Créditos	Requisitos	Cuatrimestre de oferta		
				I	II	III
I CUATRIMESTRE						
CO5014	Contabilidad Gerencial	4		•	•	•
EG5013	Seminario Valores Costarricenses	2		•	•	•
MA5014	Métodos Cuantitativos	4		•	•	•
ME5014	Gerencia de Mercadeo	4		•	•	•
II CUATRIMESTRE						
AD5014	Dirección de Recursos Humanos	4		•	•	•
AU5014	Auditoría de Sistemas	4		•	•	•
EC5014	Economía Gerencial	4		•	•	•
EG5015	Investigación I	4		•	•	•
III CUATRIMESTRE						
EG5035	Investigación II	4	EG5015	•	•	•
TC0150	Trabajo Comunal Universitario	0		•	•	•
IV CUATRIMESTRE						
DT5001	Defensa de Tesis Lic. Ad. y Gerencia	0	EG5035	•	•	•

Requisitos de Ingreso:

- Original del título de Bachillerato en Educación Media; en el caso de extranjeros, debe estar homologado.
- Cédula de identidad; en el caso de extranjeros, deben presentar pasaporte.
- Original del título de bachillerato o licenciatura universitaria: Administración Pública, Administración de Negocios, Administración de Empresas con cualquier énfasis o Contaduría.
- En caso de poseer un bachillerato o licenciatura en alguna otra área, deberá cursar los nivelatorios.
- Presentar comprobante del dominio del ambiente Windows o llevar un curso nivelatorio del plan de estudios.
- En caso de proceder de otra universidad, de esta Licenciatura, deberá realizar los trámites para la convalidación de cursos durante el primer cuatrimestre.

Requisitos de Graduación:

- Cumplir, convalidar o equiparar el Trabajo Comunal Universitario, de acuerdo con la reglamentación de la Universidad.
- Presentar comprobante de dominio instrumental de un segundo idioma o llevar los cursos nivelatorios del plan de estudios.
- Aprobar todo el plan de estudios, no tener documentación o deudas pendientes con la institución y realizar la cancelación de los derechos de graduación.